

# Formation Python

## Atelier Pratique AP-PY1

ALIASE

# Atelier Pratique AP-PY1 : Exercice 1.0.0

**format() :**

Initialiser 3 variables :

*jour* ( lundi ou mardi, ... )  
*date* ( jj/mm/aaaa )  
*temperature* ( 25)

Afficher le message suivant en utilisant la fonction **format()** :

**'demain *jour* *date* il fera *temperature* degrés'**



SOLUTION

# Atelier Pratique AP-PY1 : Exercice 1.1.2

## Les boucles et tableaux

1) Créer un tableau de taille 6 qui contiendra des notes de maths de chaque mois (Jan-Juin) :

nom du tableau : **notes** , contenu : 15, 18, 5, 19, 0, 13

2) Parcourir le tableau avec une boucle **for**. Pour chaque mois, si la note est < 10, afficher le message :

« **la note en math du mois <no du mois 1-6> est : <note> . Vous devez travailler plus** »

3) Faire une boucle **while** pour demander à l'utilisateur de saisir un mois <1-6>.

Si mois = 0, arrêter la boucle,

Si mois = 1-6, afficher le message « **la note en math du mois <no du mois 1-6> est : <note>** »

4) Calculer la note moyenne sur les 6 mois

5) Ajouter un message d'erreur si le mois saisi est incorrect.

6) Créer un tableau **Tabmois** avec les **noms des mois ('Jan' .. 'Juin')**

Modifier le code afin d'afficher le nom d'un mois, plutôt que son numéro (1-6)



SOLUTION

# Atelier Pratique AP-PY1 : Exercice 1.1.3

## Les boucles et tableaux

- 1) Créer un tableau de taille 10 avec le contenu : 6, 7, 15, 18, 5, 19, 0, 13, 14, 20,
- 2) Parcourir le tableau avec une boucle **for**. Pour chaque élément, si le nombre est pair , afficher le message :  
« **le nombre <nombre> est : pair .** » **sinon afficher** « **le nombre <nombre> est : impair .** »
- 3) Compter le nombre de valeurs pairs



SOLUTION

# Atelier Pratique AP-PY1 : Exercice 1.2.1

## Range

- a) Créer une liste avec les nombres 10, 20, 30, ..., 100
- b) Afficher les éléments à partir du 5<sup>ème</sup> élément de la liste
- c) Afficher 3 éléments à partir du 5<sup>ème</sup> élément
- d) Afficher un élément sur 2 de la liste (sauter un élément sur 2)



SOLUTION

# Atelier Pratique AP-PY1 : Exercice 1.4.2

a) Définir une fonction ***totaux (...)***

En entrée : les paramètres suivants: ***nb\_ordis , prix\_ordi, nb\_printers, prix\_printer***

En sortie : les deux totaux calculés : ***total HT et total TTC***

b) Définir une fonction ***factureB*** :

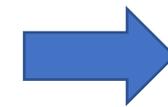
En entrée : les paramètres suivants: ***nb\_ordis , prix\_ordi, nb\_printers, prix\_printer***

La fonction fera ceci :

- . Appeler la fonction ***totaux (...)*** afin de récupérer les totaux HT et TTC calculés,
- . Afficher sur l'écran les informations ci-dessous :

quantité ordinateurs	= ...	prix unité	= ...
quantité imprimantes	= ...	prix unité	= ...

Total Facture HT	= ...
Total Facture TTC	= ...



SOLUTION

# Atelier Pratique AP-PY1 : Exercice 1.4.3

## Fonctions

- a) Définir une fonction ***puissance***(...) qui calcule et affiche la puissance  $n$  d'un nombre  $a$   
 Entrees :  $a$  et  $n$   
 Sortie : affichage de  $a$  puissance  $n$  (rappel:  $a$  puissance  $n$  s'écrit comme ceci en python :  $a^{**}n$ )
- b) Afficher 3 au carré et 4 au cube en appelant la fonction
- c) Demander à l'utilisateur de **saisir  $a$  et  $n$** , puis afficher le résultat de  $a$  puissance  $n$
- d) Créer une liste avec les valeurs 1, 2, 3, ..., 10
- e) Afficher la puissance carrée des 4 premiers éléments de la liste
- f) Afficher la puissance carrée de 3 éléments de la liste à partir du 5<sup>ème</sup> élément
- g) Définir une fonction ***fact***( $n$ ) qui retourne le factoriel d'un nombre  $n$  (***fact***( $n$ ) =  $1 \times 2 \times 3 \dots \times n$ ). Afficher ***fact***(3)
- h) Définir une fonction ***factR***( $n$ ), la même que la factoriel ***fact***( $n$ ) mais **récursive**. Afficher ***factR***(3)



# Atelier Pratique AP-PY1 : Exercice 1.6.1

## Listes

- a) Créer une liste avec les éléments : 10, 20, 30, 40, 50
- b) Ajouter l'élément 60 à la fin de la liste
- c) Modifier les 2 premiers éléments de la liste en 100, 200
- d) Modifier les 3 éléments de la liste à partir du 3<sup>ème</sup> élément en 11, 22, 33
- e) Afficher le dernier élément de la liste
- f) Afficher l'avant dernier élément de la liste
- g) Modifier les 2 derniers éléments de la liste en 0, 1



SOLUTION

# Atelier Pratique AP-PY1 : Exercice 1.7.2

a) En utilisant la technique de **DICT COMPREHENSION**, créer un *dictionnaire* **k:v** composé des éléments suivants :

**k** = 0 .. 19

**v** = k\*\*2

b) Créer le même dictionnaire en utilisant la méthode du **zip**.



SOLUTION

# Atelier Pratique AP-PY1 : Exercice 1.7.3

## Liste des employés

- Créer la liste (Li1) des employés dans une équipe en ne mettant que leurs noms ('e1', 'e2')
- Afficher le nombre d'employés dans l'équipe
- Ajouter un nouvel employé ('e3') dans l'équipe

## Annuaire des employés

- Créer un dictionnaire **dico** avec en clé le nom de l'équipe (**'equipe-1'**) et en valeur **la liste** des employés
- Ajouter deux nouvelles équipes, Li2 avec un employé ('e4') et Li3 avec 4 employés ('e5', 'e6', 'e7', 'e8')
- Ajouter un nouvel employé ('e9') dans la 3ème équipe
- Supprimer la 2ème équipe
- Retirer le 1er employé dans **'equipe-3'**



SOLUTION

# Atelier Pratique AP-PY1 : Exercice 1.8.1

## Dictionnaires

- Créer une liste **Liste1** avec les nombres 1, 5, 1, 3, 4, 5
- Créer un dico **dico1** avec chacun des éléments de la liste et son nb d'occurrence
- Créer une liste **Liste2** de prénoms ("Sylvie", "Eric", "Bernard", "Eric", "Catherine", "Sylvie" )
- Créer un dico **dico2** avec chacun des éléments de la liste et son nb d'occurrence

## Trier les listes

- Ecrire une fonction (**tri\_nb**) qui trie une liste de nombres avec la **méthode de tri par selection**
- Ecrire une fonction (**tri\_str**) qui trie une liste de prénoms du plus court au plus long



# Méthode de tri d'une liste

## Tri par selection :

tri (Tableau T)

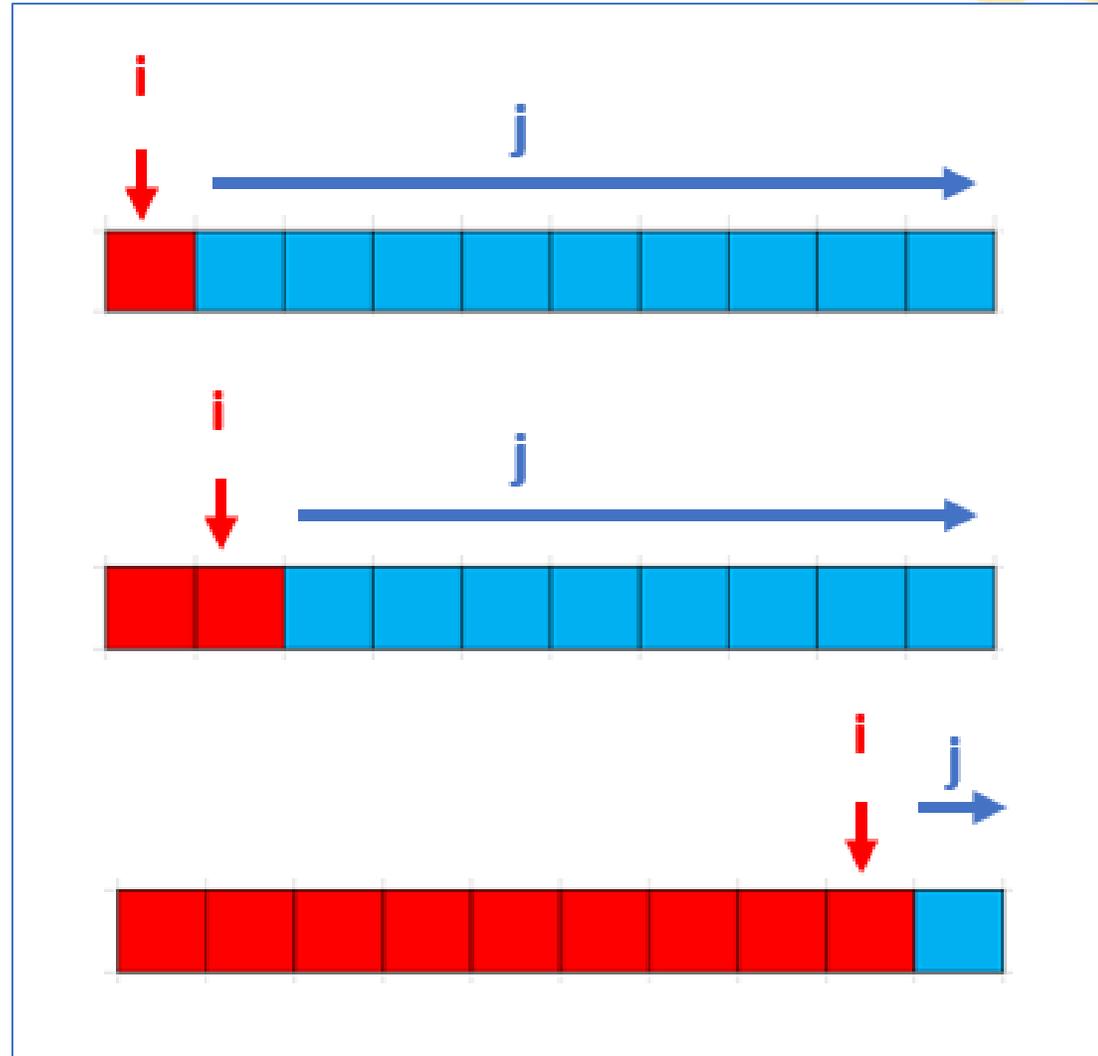
lg = taille de T

pour i allant de 0 à lg-1

  pour j allant de i+1 à lg

    si  $T[j] < T[i]$

      échanger( T[j], T[i] )



# Atelier Pratique AP-PY1 : Exercice 1.8.2

- a) Isoler les deux fonctions de tri dans un fichier **Module1.py** .
  
- b) Dans le fichier de l'exercice précédent importer les deux fonctions à partir du Module1 avant de les appeler



SOLUTION

# Atelier Pratique AP-PY1 : Exercice 1.10

## Liste des employés

- Créer une liste avec les noms : *'anna', 'bernard', 'marie', 'emile', 'joe'*
- Initiales : pour chaque nom de la liste, afficher le premier caractère du nom.  
Si un nom commence et se termine par la même lettre, afficher le nom entier
- Définir une fonction qui retourne une liste composée des initiales (1<sup>er</sup> caractère de chaque nom)
- Définir une fonction qui affiche les noms commençant et se terminant par la lettre passée en paramètre

## Annuaire des employés (dictionnaire)

- Associer à
  - l'**équipe-1** la **liste1** avec les noms : *'anna', 'bernard', 'marie-antoinette', 'emile'*
  - l'**équipe-2** la **liste2** avec les noms : *'Joe', 'michel'*
  - l'**équipe-3** la **liste3** avec les noms : *'frederique', 'sylvie'*
- Mettre tous les noms de l'**équipe-1** en majuscule
- Afficher l'employé qui a le nom le plus long ainsi que son équipe
- Ecrire une fonction mettant les noms d'une seule équipe en majuscule ou en minuscule
- Ecrire une fonction qui retourne l'employé qui a le nom le plus long ainsi que son équipe



# Atelier Pratique AP-PY1 : Exercice 1.11

## Trier les listes

- a) Ecrire une fonction ***tri\_nb\_v1*** identique à la fonction *tri\_nb* avec :
- . Entrée : une liste à trier
  - . Sortie: la **même liste triée**

La liste passée en paramètre est triée par la fonction.

**Dans le programme appelant**, après l'appel de la fonction de tri, **l'état de la liste change** (devient triée).

```
Li1 = [1, 35, 2, 7, 4, 84]
```

```
→ Appel fonction_tri ( Li1 )
```

```
Li1 = [1, 2, 4, 7, 35, 84]
```

# Atelier Pratique AP-PY1 : Exercice 1.11 (cont)

## Trier les listes

- b) Ecrire une fonction ***tri\_nb\_v2*** identique à la fonction ***tri\_nb*** et avec la particularité suivante :
- . Entrée : une liste
  - . Sortie : une 2<sup>nd</sup> **liste différente**, triée et contenant les même éléments de la liste passée en paramètre

L'état de la liste passée en paramètre **NE change PAS dans le programme appelant** après l'appel.

La fonction doit générer une **nouvelle liste** triée contenant les éléments de la liste passée en paramètres

**Li1 = [1, 35, 2, 7, 4, 84]**

→ Appel fonction\_tri ( **Li1** )

**Li1 = [1, 35, 2, 7, 4, 84]**

**Liste retournée = [1, 2, 4, 7, 35, 84]**



SOLUTION

# Atelier Pratique AP-PY1 : Exercice 1.12

## Random

- a) Créer une liste avec les éléments : 'Pierre', 'Marie', 'Jean', 'Sylvie', 'Marc'
- b) Tirer aléatoirement un élément de la liste
- c) Tirer aléatoirement deux éléments de la liste
- d) Modifier la liste en permutant de manière aléatoire les éléments de la liste
  
- e) Tirer un nombre float aléatoire entre 0 et 1 ( Ex: 0.63 )
- f) Tirer un nombre entier aléatoire entre 1 et 25



SOLUTION

# Atelier Pratique AP-PY1 : Exercice 1.13

## Programmer le jeu *Pendu*

- Tirer un mot aléatoirement dans une liste de mots. Il sera le **mot à deviner**.
- Afficher un **mot masqué** comme ceci : '- - - - -' ayant la taille du mot à deviner.
- Pour chaque caractère saisi par le joueur, le placer sur le mot masqué s'il fait partie du mot, puis réafficher le mot masqué , Exemple : '- - e - - t -'
- l'utilisateur aura droit à **8** erreurs



SOLUTION

# Atelier Pratique AP-PY1 : Exercice 1.14

**Objectif :** Déterminer les *relations de parenté* dans un *graphe orienté acyclique*

Etant donné une liste **L** de tuples qui définissent un **graphe** dirigé acyclique.

Un tuple  $(i, j)$  indique que le graphe contient un arc du sommet **i** vers le sommet **j** (**i** est ancêtre de **j**).

Créer la fonction *est\_ancetre\_de(L, a, b)* qui retourne True si **a** est ancêtre de **b**, sinon False.

**Exemple 1 :**

$L = [ (0, 1) ]$

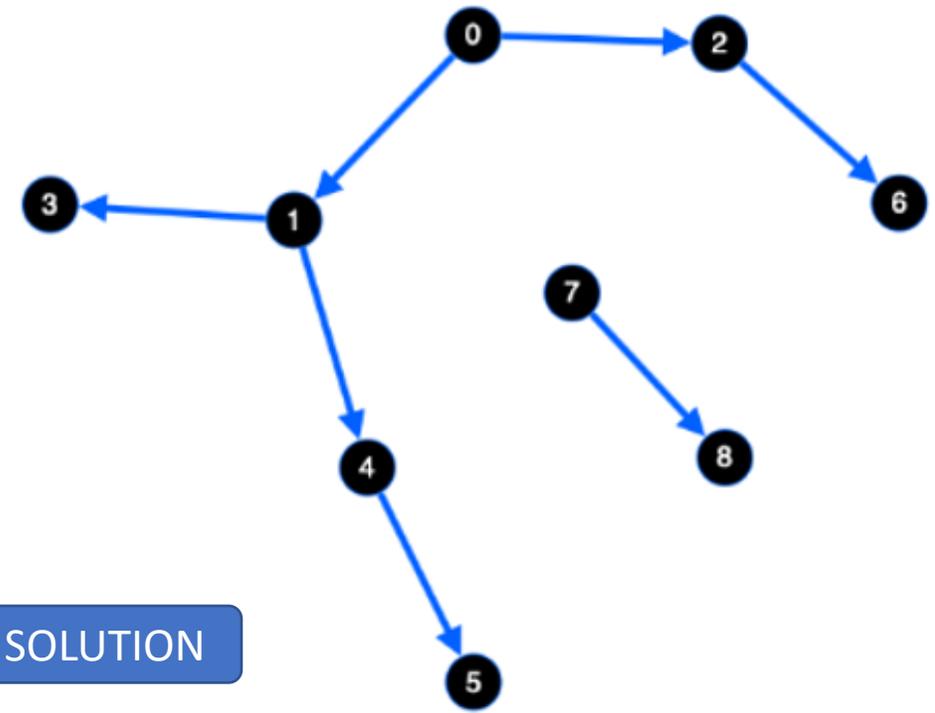
Ici *est\_ancetre\_de(L, 0, 1)* doit retourner **True**

**Exemple2 :**

$L = [ (4, 5), (7, 8), (0, 2), (1, 3), (2, 6), (0, 1), (1, 4) ]$

Ici *est\_ancetre\_de(L, 1, 5)* doit retourner **True**

et *est\_ancetre\_de(L, 6, 4)* doit retourner **False**



SOLUTION